**PRUEBA TÉCNICA LA LIGA**

**DESCRIPCIÓN**

Se desea realizar una mini-aplicación que gestione clubs y jugadores. El objetivo de la prueba es crear la aplicación con una arquitectura desacoplada entre backend y frontend.

* El back-end sera una aplicación en Symfony 3.\* que contendrá la parte de negocio y una API REST la cual será consumida por la aplicación front-end.
* El lado front-end consumirá la API antes mencionada y mostrara la información de manera amigable al usuario. Se deja a elección del candidato utilizar las tecnologías con las que se sienta más cómodo (Twig, Frameworks SPA, jQuery, Bootstrap). Valorable el uso de ReactJS.

Se puede trabajar en el mismo proyecto frontend y backend o trabajarlo de manera independiente.

!Tu decides!

**ACCIONES**

Al acceder a la aplicación, esta debe mostrar un listado/grid de clubs ordenados por nombre. Al clickar/seleccionar uno de estos clubs llevará a una pantalla con el listado de jugadores asociados al club seleccionado y un formulario donde se puede dar de alta un nuevo jugador en ese club. Esta pantalla debe de contener un botón para volver al listado de clubs.

**MODELO**

El modelo de datos se trata de un modelo relacional con las entidades Club y Jugador. Se pretende generar la relación entre ambas entidades con Doctrine. Los campos de club y jugador al menos deben incluir los campos identificador y el nombre.

Valorable incluir campos adicionales como dorsal del jugador, escudo del club, etc. con su consecuente lógica en el lado front-end. !Todo suma! :)

**API**

Se requiere que el lado backend exponga una api REST que permita realizar las siguientes acciones:

- Listado de Clubs

- Listado de Jugadores por Club

- Alta de un Jugador en un Club

**TESTING**

Se requiere que para al menos uno de los endpoints desarrollados se implemente un test funcional con PHPUnit. Para realizar este test se requiere una carga inicial de datos mediante el uso de Fixtures.

**BUNDLES/COMPONENTES**

Se permite el uso de cualquier bundle/componente externo así como cualquier librería js que se considere necesaria y útil para el desarrollo.

**ENTREGA**

Le entrega de la prueba técnica se debe de hacer mediante un repositorio creado en GitLab o GitHub.